



ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ
«ШКОЛА МЕНЕДЖЕРОВ «НИВА»

141300 СЕРГИЕВ ПОСАД, ПР. КРАСНОЙ АРМИИ, 92 ТЕЛ. +7(496)540-44-84; ФАКС +7(496)547-44-84 INFO@NIVASPOSAD.RU WWW.NIVASPOSAD.RU

УТВЕРЖДАЮ

Директор ООО

Илюшин С.А.

Школа менеджеров «НИВА»

« 1 » сентября 2019 года

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

«Основы WEB-дизайна»

Преподаватель-методист: Белоусова О.В.

Сергиев Посад

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа «Основы WEB-дизайна» составлена на основе учебно-методических материалов, разработанных преподавателем-методистом Белоусовой О.В.

Профессионально ориентированный курс «Основы WEB-дизайна» рассчитан на учащихся с VIII по XI классы.

Продолжительность обучения по программе «Основы WEB-дизайна» составляет один учебный год, 154 академических часов, из которых:

- 64 аудиторных часа (32 занятия);
- 90 часов домашней подготовки.

Объектом изучения данного курса является Web-страница и технология ее создания. *Web-страница* – это электронный документ, выложенный на Web-сервере. *Web-страница* просматривается в сети Интернет по определенному URL-адресу и может содержать текстовую и графическую информацию, видео и звуковое сопровождение, ссылки на файлы, гиперссылки на другие Web-страницы или ресурсы сети Интернет.

Практическая цель обучения заключается в получении представления о профессии Web-дизайнера и овладении основными приемами по созданию Web-страницы, которые включают в себя:

- изучение основ HTML-языка;
- приобретение практических навыков создания Web-страниц в редакторе Adobe Dreamweaver;
- освоение графического процессора Adobe Photoshop;
- умение создавать макет Web-страницы в Adobe ImageReady;
- умение создавать простейшие анимированные картинки в Adobe ImageReady.

Учащиеся курса «Основы Web-дизайна» в процессе обучения решают три основные задачи:

- конструирование Web-страницы в редакторе Adobe Dreamweaver;
- оформление Web-страницы с помощью Adobe Photoshop;
- информационное наполнение страницы, грамотное размещение текстовой и иллюстративной информации.

Обучение учащихся приемам создания Web-страниц включает в себя овладение следующими видами практической деятельности на персональном компьютере:

- работа с компьютерными программами, используемыми в Web-дизайне, на основе выполнения практических упражнений по учебным темам;
- работа над Web-проектами;
- самостоятельное выполнение домашних заданий с использованием персонального компьютера.

Высокая результативность курса «Основы WEB-дизайна» обусловлена применением проектного метода обучения, основной принцип которого заключается в организации обучения на основе деятельности ученика, соотносясь с его личным интересом в определенном знании.

На основе детальной проработки всех этапов проектной деятельности, в курсе создается три Web-проекта:

- «Времена года»
- «Персональная Web-страница»
- «Зачетная курсовая Web-страница»

Использование проектного метода, позволяет учащимся курса «Основы Web-дизайна» создавать практически значимые проекты с использованием информационно – коммуникационных технологий.

Обучение основам Web-дизайна развивает:

- творческое мышление учащихся;
- способность самостоятельно работать над созданием Web-страницы;
- профессиональные навыки работы в графическом процессоре Adobe Photoshop и в web-редакторе Adobe Dreamweaver.

Учебный курс «Основы Web-дизайна» развивает у детей не только практические навыки работы с современными компьютерными технологиями, но и расширяет кругозор в общении с интересными и знаменитыми людьми, писателями и публицистами, авторами увлекательных произведений, которые являются руководителями ученических проектов.

На занятиях выполняются компьютерные тесты на знание теории и практических навыков работы в изучаемых программах, кроме этого предусмотрено тестирование в on-line среде для домашней подготовки учащихся.

В конце первого полугодия проводится зачет по проекту «Персональная Web-страница»; в конце второго полугодия – зачет по проекту «Зачетная курсовая Web-страница». По результатам выпускных проектов ежегодно проводится конкурс «Моя первая Web-страница в Интернет», который является инструментом стимулирования интереса учеников к созданию творческих и практически значимых проектов.

Успеваемость учащихся фиксируется в электронном журнале.

Учащиеся курса полностью обеспечены учебно-методическими материалами.

По окончании курса учащийся получает удостоверение, с указанием учебных тем и итоговой оценкой, которое может быть зачтено при поступлении и обучении в ВУЗе. Выполненные учеником творческие Web-проекты могут быть включены в его личное портфолио достижений.

ПРОГРАММА КУРСА «ОСНОВЫ WEB-ДИЗАЙНА»

Работа в классе: 64 аудиторных академических часа

Тема 1. Редактор WEB-страниц Adobe Dreamweaver (23 часа):

- Средства создания Web-страниц. Среда редактора *Dreamweaver*. Режимы просмотра HTML-документа (1)
- Структура HTML-документа. Теговая модель документа. Основные теги HTML, на основе анализа простейшего документа (1)
- Форматирование текстовых абзацев в HTML документе: установка абзаца; разрыв строки; оформление заголовков; выравнивание абзаца по центру, по ширине, по левому и правому полям; изменение шрифта (1)
- Создание простейшего HTML-документа в редакторе *Dreamweaver*: установка параметров страницы. Планирование работы по созданию Web-проекта (2)
- Установка рисунка на Web-страницу, параметры графического объекта (1)
- Понятие гиперссылка. Относительные и абсолютные ссылки. Установка переходов на WEB-странице, ссылки на URL-адрес и на электронный адрес автора проекта (3)
- Создание таблицы в HTML-документе. Редактирование таблицы: изменение ширины/высоты столбцов (строк), вставка/удаление столбцов (строк), объединение ячеек (2)
- Заключительный этап работы над проектом «Времена года»: перекодировка Web-страниц, установка проекта на сервер, отладка ошибок (2)
- Обработка макета сайта, созданного в программе *Adobe Photoshop* (2)
- CSS-стили в оформлении Web-страницы (2)
- Установка звукового сопровождения WEB-страницы (1)
- Создание Web-страницы с использованием фреймов (2)
- Карты изображения на Web-странице (1)
- Зачетное занятие по результатам проекта «Персональная Web-страница» (2)

Тема 2. Графический редактор Adobe Photoshop (35 часов):

- Возможности и назначение графического редактора *Adobe Photoshop*. Состав рабочего окна программы (0.5)
- Понятие Слой. Операции над слоями: переименование слоя, перемещение слоя, удаление слоя, создание нового слоя, копирование слоя, объединение нескольких слоев. Установка эффектов слоя, изменение параметров слоя (2.5)
- Техника выделения областей изображения: инструмент выделения. Операции над выделенной областью: модификация; трансформация; сохранение и загрузка выделенной области; заливка цветом, градиентом, текстурой (3)
- Ввод надписи на холст *Adobe Photoshop*: понятие шрифт; классификация шрифтов. Инструмент ввода надписей в *Photoshop*: текст, маска ввода; изменение параметров введенной надписи; трансформация и модификация надписи; заливка надписи цветом, градиентом, текстурой (2)
- Форматы графических файлов, поддерживаемых редактором *Adobe Photoshop*. Оптимизация графического изображения для установки его на Web-страницу (3)

- Образование цвета в RGB-цветовой модели. Применение таблицы базовых цветов для оформления Web-страницы. Формирование цвета в программе *Adobe Photoshop* (1)
- Создание текстуры для заливки фона Web-страницы. Заливка выделенного фрагмента узором, цветом, градиентом (3)
- Контуры и векторные формы: выделение областей инструментом Перо, заливка и обводка контуров. Выполнение фотомонтажа на основе контура. Векторные формы (3)
- Фильтры: понятие, назначение, разновидности (2)
- Каналы: понятие, назначение. Использование каналов для обработки фото: создание Альфа-канала, инструмент Быстрая маска (2)
- Устранение дефектов фото: устранение эффекта красных глаз, настройка оттенка и насыщения изображения, изменение динамического диапазона фото, устранение зернистости и увеличение четкости фотографии, создание корректирующего слоя (5)
- Коррекция изображения инструментами *Adobe Photoshop*. Использование кисти для ретуширования мелких деталей. Использование фильтров для удаления царапин и муара. Восстановление фото методом набивки, при использовании инструмента Штамп (4)
- Стандартные операции в *Adobe Photoshop*. Загрузка и запуск стандартных действий, классификация действий. Создание собственного действия (2)
- Создание макета сайта в программе *Adobe Photoshop* (2)

Тема 3. Программа Adobe ImageReady (6 часов):

- Фрагментация макета сайта в *Adobe ImageReady* (1)
- Создание кнопок – ролловеров (1)
- Создание простейшей покадровой анимации (2)
- Установка плавной смены кадров. Выравнивание объектов на холсте, установка направляющих (2)

Домашняя подготовка: 90 академических часов

Тема 1. Редактор WEB-страниц Adobe Dreamweaver (36 часов)

- Выполнение домашнего задания в виде отдельных упражнений (6)
- Выполнение проекта «Времена года» (8)
- Работа над самостоятельным проектом «Персональная Web-страница» (20)

Тема 2. Графический редактор Adobe Photoshop (28 часов)

Тема 3. Программа Adobe ImageReady (4 часа)

Тема 4. Проект «Моя первая Web-страница в Интернет» (22 часа)